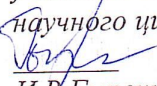

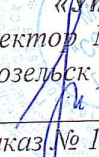


Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №3», г.Козельск
Козельского района Калужской области

«Рассмотрено»
На заседании ШМК.
Руководитель ШМК
учителей естественно
научного цикла

И.В.Гыренкова
Протокол № 1 от
28.08.2023.

«Принято»
На заседании
педагогического совета.
Протокол № 1 от
29.08.2023.
«Согласовано»
зам. директора по УВР
 И.В.Егорова

«Утверждаю»
Директор МКОУ «СОШ №3»
г. Козельск

Н.А.Савотина
Приказ № 194 от 30.08.2023.

Рабочая программа
факультативного
курса
по информатике
8 класс

Составитель:
Нагих Ю.С.

Планируемые результаты освоения курса

Личностные результаты:

- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;

Предметные результаты:

В результате изучения курса ученик должен:

иметь представление об

- общих вопросах разработки программного проекта по решению заданной задачи;
- планировании своей деятельности с учетом имеющихся ресурсов и условий, распределении работы при коллективном подходе;
- путях повышения своей компетенции через совершенствование навыков программирования;

узнать

- технологию решения простейших задач посредством программной среды PascalABC;
- основные алгоритмические конструкции;
- базовую структуру программ на языке PascalABC;
- правила описания простых типов данных в PascalABC, строкового типа;
- назначение, правила исполнения и записи в языке PascalABC основных алгоритмических конструкций;
- принцип разработки программы с последующей ее отладкой;

научиться

- рационально организовывать рабочее место, соблюдать требования безопасной работы за компьютером;
- мотивированно выбрать алгоритмические конструкции для решения простейших задач и реализовывать их в среде PascalABC;
- составлять простейшую документацию на разработанную программу;

использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для

- получения технических и технологических сведений из разнообразных источников, в том числе технической литературы по программированию;
- создания несложных программ для автоматизации расчетов и решения задач в областях математики, физики, химии и др., а также для домашнего использования.

Содержание курса

Базовые конструкции языка программирования PascalABC

Понятие алгоритма. Среда PascalABC. Простейшая программа. Структура программы. Основные элементы языка. Оператор вывода. Вывод текстовых констант. Типы данных. Оператор ввода. Операции над числовыми типами данных. Оператор присваивания. Стандартные числовые процедуры и функции. Целочисленная арифметика. Оператор ветвления. Операторы циклов с предусловием, с постусловием, с параметром.

Обработка строк в PascalABC

Особенности строкового типа String. Операции над строками. Строковые процедуры и функции. Преобразование «строка-число». Алгоритмы работы со строками.

Программирование графики в PascalABC

Модуль графики GraphABC. Графические примитивы. Задание цвета. Вывод текста в графическом окне. Случайные числа. Простейшая анимация.

Создание программного проекта

Общие сведения об основных этапах выполнения программного проекта. Разработка ядра программы. Режим отладки в среде PascalABC. Отладка ядра программы. Требования к пользовательскому интерфейсу. Интеграционный процесс отладки. Разработка документации.

Составление программ с использованием различных видов алгоритмических структур.

Тематическое планирование

	Тема	Кол-во часов
1.	Базовые конструкции языка программирования PascalABC	12
2.	Обработка строк в PascalABC	5
3.	Программирование графики в PascalABC	4
4.	Создание программного проекта	10
5.	Составление программ с использованием различных видов алгоритмических структур	3
		34

